

Правила математической карусели

с изменениями от 26.10.2020 в связи с проведением конкурса
в дистанционном формате

1) Общие положения

- 1) Математическая карусель – командное соревнование по решению математических задач.
- 2) Количество задач, отведенное на игру – 20, время – 120 минут, задача засчитывается команде при условии предоставления правильного ответа.

2) Задачи

- 3) Задачи предоставляются команде по одной.
- 4) Каждая следующая задача предлагается команде только после того, как сдано решение предыдущей или команда отказалась ее решать.
- 5) Задачи и порядок их следования для всех команд одинаковы.
- 6) Количество задач ограничено.
- 7) Команда в любой момент имеет возможность предложить свой ответ жюри. Ответ от команды отправляет капитан. Жюри оценивает правильность ответа.
- 8) Команда имеет право отказаться от решения задачи. В этом случае задача считается нерешенной.
- 9) У каждой из задач есть определенная текущая стоимость:
 - Стоимость первой задачи равна 3 баллам. Если предложенный ответ признан верным, то команде начисляются баллы, равные текущей стоимости задачи, а следующая предложенная команде задача будет стоить на 1 балл больше.
 - Если решение признано неверным или команда отказалась решать задачу, то стоимость следующей зачетной задачи вычисляется по следующей схеме:
 - если задача стоила 3 балла, то следующая зачетная задача также будет стоить 3 балла;
 - если задача стоила 4, 5 или 6 баллов, то следующая зачетная задача будет стоить на 1 балл меньше;
 - если задача стоила больше 6 баллов, то следующая зачетная задача будет стоить 5 баллов.
 - Баллы, набранные командой, суммируются.

3) Окончание игры

- 1) Для команды игра заканчивается в одном из трех случаев:
 - закончилось отведенное на игру время;
 - закончились задачи.
- 2) Игра оканчивается, если она закончилась для всех команд.
- 3) Победитель и общее ранжирование участников производится по сумме набранных баллов.