

Инструкция по участию в конкурсе «Математическая карусель-2021» в системе онлайн-конференций Zoom

1. Полученную в письме **ссылку** капитан должен разослать **ВСЕМ** участникам команды.
2. Если при регистрации все участники команды указали свои электронные адреса, то им также ссылка придет. В этом случаеб капитан проверяет наличие ссылки.
3. Заранее продумайте оперативное взаимодействие всех участников команды: это может быть общение в чате в Zoom, группа в Viber, WhatsApp, VK и др.; вы можете командой подключиться с одного компьютера, собравшись вместе в одном помещении.
4. Участие в игре допустимо **ТОЛЬКО** с компьютера, оборудованного видеокамерой, наушниками и микрофоном.
5. 30 октября 2021г. в 9.50 по высланной ссылке подключаются все участники команды.
6. Капитан команды проверяет подключение всех участников команды.
7. Капитаны команд должны переименовать себя (**1_Название команды_ФИ**), остальные участники переименовывают себя **Фамилия ИМЯ**. Для этого необходимо нажать на свое изображение и выбрать «переименовать».
8. Получение задач, отправка ответов осуществляется в чате конференции Zoom.
9. Звук у всех будет отключен, все вопросы вы задаете в чате. **НО** на протяжении всей игры у вас должно быть включено **ВИДЕО**, наша игра будет записываться. После окончания 40 минут видеоконференция закончится, после этого вам необходимо вновь подключиться по той же ссылке, и повторно еще после 40 минут, т.к. игра длится 2 часа (120 минут)
10. Первое задание судья отправляет **ВСЕМ**. Последующие задания отправляются каждой команде (**только капитану**) по мере поступления ответов.
11. Ответы **капитан** команды посылает **ЛИЧНЫМ** сообщением судье.
12. **НЕ ТОРОПИТЕСЬ!** Внимательно следите за тем, **что и кому** Вы отправляете.

Правила игры:

- 1) Математическая карусель – командное соревнование по решению математических задач.
- 2) Количество задач, отведенное на игру – 20, задача засчитывается команде при условии предоставления правильного ответа.
- 3) Задачи предоставляются команде по одной.

- 4) Каждая следующая задача предлагается команде только после того, как сдано решение предыдущей или команда отказалась ее решать (в этом случае капитан пишет в чате «задача 1 – нет решения»).
- 5) Задачи и порядок их следования для всех команд одинаковы.
- 6) Команды в любой момент могут предложить свой ответ судьбе. Ответ команда подает в следующем формате: **задача 1-4**. Предлагает ответ от команды капитан. Если ваша команда отправила несколько ответов, будет учитываться первый.

Не торопитесь! Внимательно отправляйте свои ответы.

- 7) Команда имеет право отказаться от решения задачи. В этом случае задача считается нерешенной.
- 8) Для команды игра заканчивается в одном из трех случаев:
 - закончилось отведенное на игру время;
 - закончились задачи.
- 9) Победитель и общее ранжирование участников производится по сумме набранных баллов.
- 10) Отключаемся и заходим вновь по этой же ссылке